V-Mapa GSW
Zalecenia do używania funkcji Import GML

Spis treści

1. Wskazówki do procesu importu plików GML 3
1.1. Wprowadzenie 3
1.2. Wymagania dotyczące zapisu plików w formacie GML 3
1.3. Zalecenia do sposobu wykorzystania funkcji Import GML 3

1. Wskazówki do procesu importu plików GML

Funkcja **Import GML** aplikacji V-Mapa GS jest efektem prac rozwojowych, które mają doprowadzić do obsługi nowego modelu danych, pojęciowo zbliżonego do obowiązujących przepisów w dziedzinie przestrzennych baz danych, nadzorowanych przez Główny Urząd Geodezji i Kartografii.
Przejściowo Import GML pozwoli na odczyt plików w formacie GML do aktualnego standardu danych mapowych aplikacji V-Mapa GS.

1.1. Wprowadzenie

Funkcja **Import GML** w ostatniej wersji aplikacji (4.90.80) pozwala wczytać zawartość plików w formacie GML zgodnych z bazami przestrzennymi BDOT5000, GESUT oraz EGiB w części mapowej oraz zapisać dane mapowe zgodnie z aktualnym modelem danych V-Mapy GS (zbliżonym do standardu instrukcji K-1).
Niezbędna w związku z tym jest konwersja danych w plikach w formacie GML, określonych w:

- Rozporządzeniu Ministra Rozwoju, pracy i technologii w sprawie bazy danych obiektów topograficznych oraz mapy zasadniczej z dnia 3 lipca 2021 roku (BDOT500),
- Rozporządzeniu Ministra Rozwoju, pracy i technologii w sprawie ewidencji gruntów i budynków z dnia 27 lipca 2021 roku (EGiB),
- Rozporządzeniu Ministra Rozwoju, pracy i technologii w sprawie geodezyjnej ewidencji sieci uzbrojenia terenu z dnia 23 lipca 2021 roku (GESUT)

do odpowiednich danych standardu V-Mapy GS, w oparciu o tablice konwersji BDOT500-V-Mapa GS, GESUT- V-Mapa GS i EGiB-V-Mapa GS zamieszczone w instrukcji użytkownika V-Mapa GSW.

1.2. Wymagania dotyczące zapisu plików w formacie GML

Pliki w standardzie GML, które mają być poddane procesowi importu GML muszą być utworzone zgodnie w właściwym rozporządzeniem BDOT500, GESUT albo EGiB, w tym z aktualnymi schematami aplikacyjnymi.
Aby zapewnić poprawne działanie funkcji Import GML należy wykorzystać pliki GML, które zostały zweryfikowane urzędowym walidatorem GUGiK uzyskując **pozytywny wynik walidacji**.
Aplikacja V-Mapa GSW w wersji 4.90.60 odpowiada wymogom walidatora plików GML w wersji wtyczki 1.1.5. Natomiast aplikacja V-Mapa GSW w wersji 4.90.80 jest zgodna z walidatorem plików GML w wersji wtyczki 1.2.8.
Zasadniczo funkcja Import GML pozwala wczytać dane, które nie uzyskały pozytywnego wyniku walidacji. W takim przypadku należy wnikliwie zapoznać się z raportem importu i ocenić, jakie dane zostały utworzone. Dodatkowo warto poddać je weryfikacji wizualnej w samej aplikacji V-Mapa GSW.

1.3. Zalecenia do sposobu wykorzystania funkcji Import GML

Podstawowym zaleceniem jest, aby import pliku GML wykonać do nowego pliku, zgodnie z dostarczonym plikiem prototypowym odpowiedniej wersji V-Mapy GSW. *Poniżej rys.1 i rys.2.*
Po pierwsze, istotny jest tutaj odpowiedni zestaw warstw pliku, co ma zagwarantować poprawne utworzenie obiektów i dodatkowo uzyskanie wyniku kontroli zdefiniowanej bez ostrzeżeń o nadmiarowych i brakujących warstwach.
W wersji V-Mapy GSW 4.90.60 w zestawie warstw znajduje się lista 1642 pozycji. Zestaw ten został zmodyfikowany w odniesieniu do poprzednich zestawów, które często przekraczały liczbę 2100

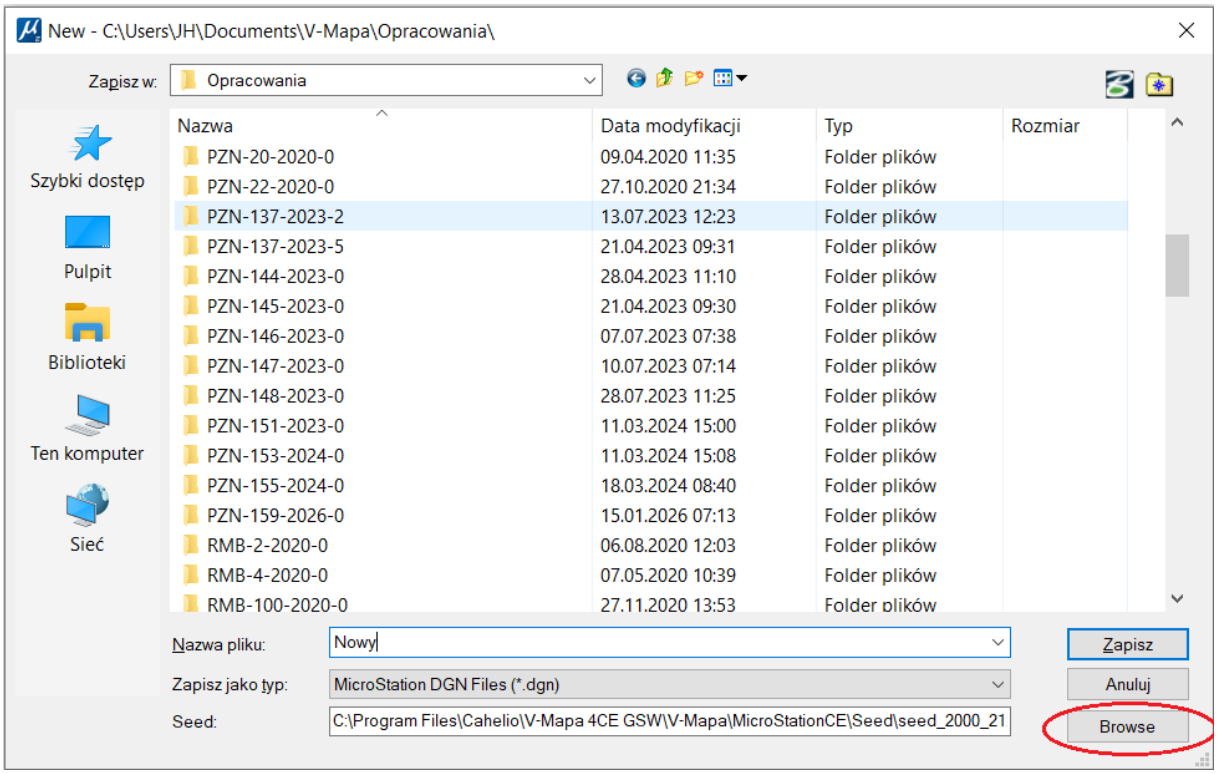
warstw i zawierały szereg warstw nieużywanych. Dodano też prawie 200 warstw pod kątem nowego modelu danych.

W wersji V-Mapy GSW 4.90.80 w zestawie warstw powinno wystąpić 1925 pozycji. W tym przypadku po utworzeniu pliku zgodnie z pierwszym zdaniem w tym rozdziale należy dodatkowo wykonać funkcję *dostosowanie listy warstw (poniżej rys.3).*

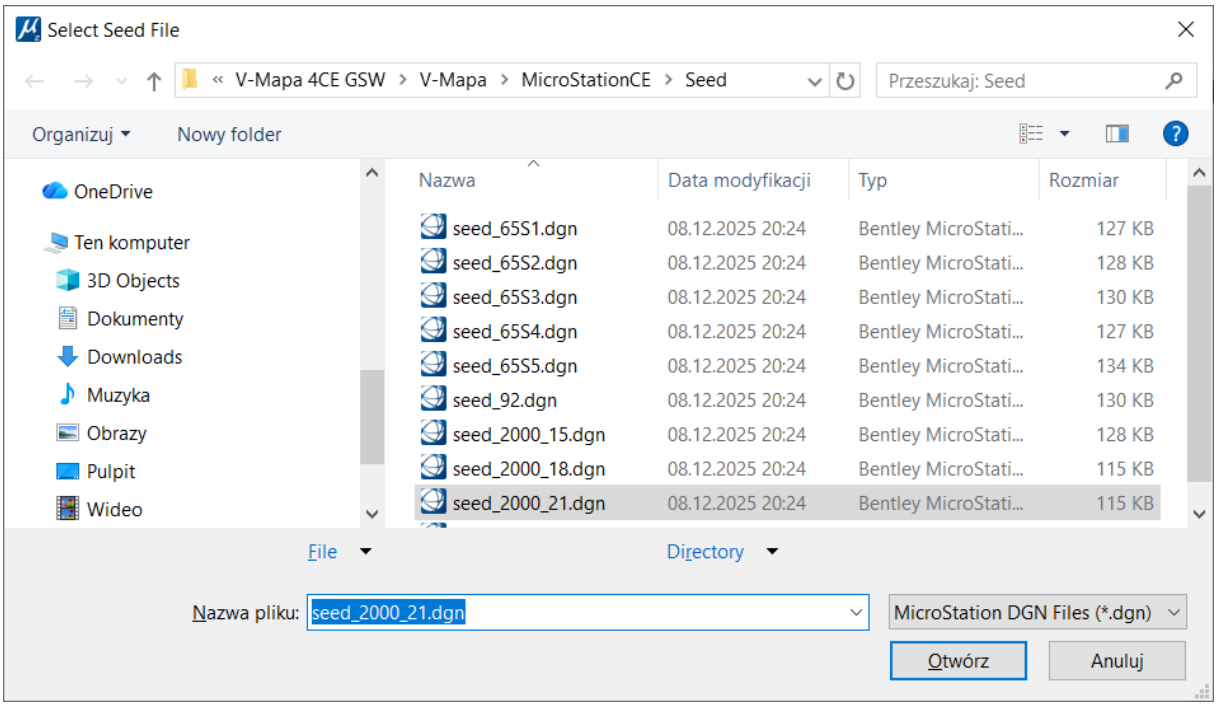
Po drugie, wydaje się słusznym, że utworzenie pliku zawierającego tylko dane z właściwego pliku GML pozwoli na wypracowanie efektywnej metody aktualizacji danych, kiedy wykonawca otrzymuje od OGP Gaz-System S.A. dane mapowe, zgromadzone w branżowej bazie danych i powinien to uwzględnić w opracowaniu aktualizacyjnym

JEST TO SZCZEGÓLNIE WAŻNE W PRZYPADKU WARSTW, KTÓRE POKRYWAJĄ SIĘ TREŚCIĄ W BAZIE GESUT I CZĘŚCI BRANŻOWEJ, np. *oś przewodu podziemnego gazowego* i inne.

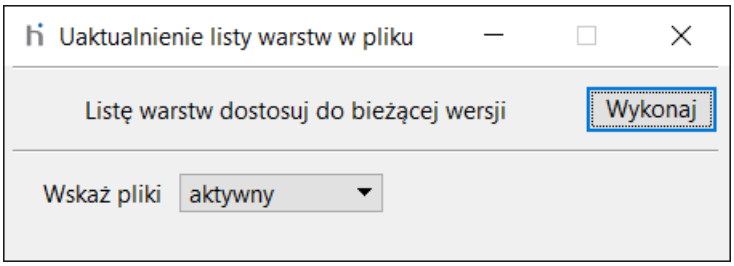
W rzeczywistości nie ma żadnej przeszkody technicznej, aby przeprowadzić Import GML do już istniejącego pliku mapowego. Będzie to jednak skutkować nakładaniem (dublowaniem) się treści mapy, pochodzącej z tych dwóch różnych źródeł. Należy także zadbać o właściwy zestaw warstw w pliku, wykorzystując mechanizm funkcji *dostosowanie listy warstw*.



Rysunek 1.



Rysunek 2.



Rysunek 3.