

V-Mapa GSW

Zalecenia do używania funkcji Import GML

Spis treści

1. Wskazówki do procesu importu plików GML	3
1.1. Wprowadzenie	3
1.2. Wymagania dotyczące zapisu plików w formacie GML	3
1.3. Zalecenia do sposobu wykorzystania funkcji Import GML.....	3

1. Wskazówki do procesu importu plików GML

Funkcja **Import GML** aplikacji V-Mapa GS jest efektem prac rozwojowych, które mają doprowadzić do obsługi nowego modelu danych, pojęciowo zbliżonego do obowiązujących przepisów w dziedzinie przestrzennych baz danych, nadzorowanych przez Główny Urząd Geodezji i Kartografii. Przejściowo Import GML pozwoli na odczyt plików w formacie GML do aktualnego standardu danych mapowych aplikacji V-Mapa GS.

1.1. Wprowadzenie

Funkcja **Import GML** w bieżącej wersji aplikacji (4.90.56) pozwala wczytać zawartość plików w formacie GML zgodnych z bazami przestrzennymi BDOT5000 oraz EGiB w części mapowej oraz zapisać dane mapowe zgodnie z aktualnym modelem danych V-Mapy GS (zbliżonym do standardu instrukcji K-1).

Niezbędna w związku z tym jest konwersja danych w plikach w formacie GML, określonych w:

- Rozporządzeniu Ministra Rozwoju, pracy i technologii w sprawie bazy danych obiektów topograficznych oraz mapy zasadniczej z dnia 3 lipca 2021 roku (BDOT500),
- Rozporządzeniu Ministra Rozwoju, pracy i technologii w sprawie ewidencji gruntów i budynków z dnia 27 lipca 2021 roku (EGiB)

do odpowiednich danych standardu V-Mapy GS, w oparciu o tablice konwersji BDOT500-V-Mapa GS i EGiB-V-Mapa GS zamieszczone w instrukcji użytkownika V-Mapa GSW.

1.2. Wymagania dotyczące zapisu plików w formacie GML

Pliki w standardzie GML, które mają być poddane procesowi importu GML muszą być utworzone zgodnie w właściwym rozporządzeniu BDOT500 albo EGiB, w tym ze schematami aplikacyjnymi. Aby zapewnić poprawne działanie funkcji Import GML należy wykorzystać pliki GML, które zostały zweryfikowane urzędowym walidatorem GUGiK uzyskując **pozytywny wynik walidacji**. Aplikacja V-Mapa GSW w wersji 4.90.60 odpowiada wymogom walidatora plików GML w wersji wtyczki co najmniej 1.1.5. Zasadniczo funkcja Import GML pozwala wczytać dane, które nie uzyskały pozytywnego wyniku walidacji. W takim przypadku należy wnikliwie zapoznać się z raportem importu i ocenić, jakie dane zostały utworzone. Ponadto warto poddać je weryfikacji wizualnej w samej aplikacji V-Mapa GSW.

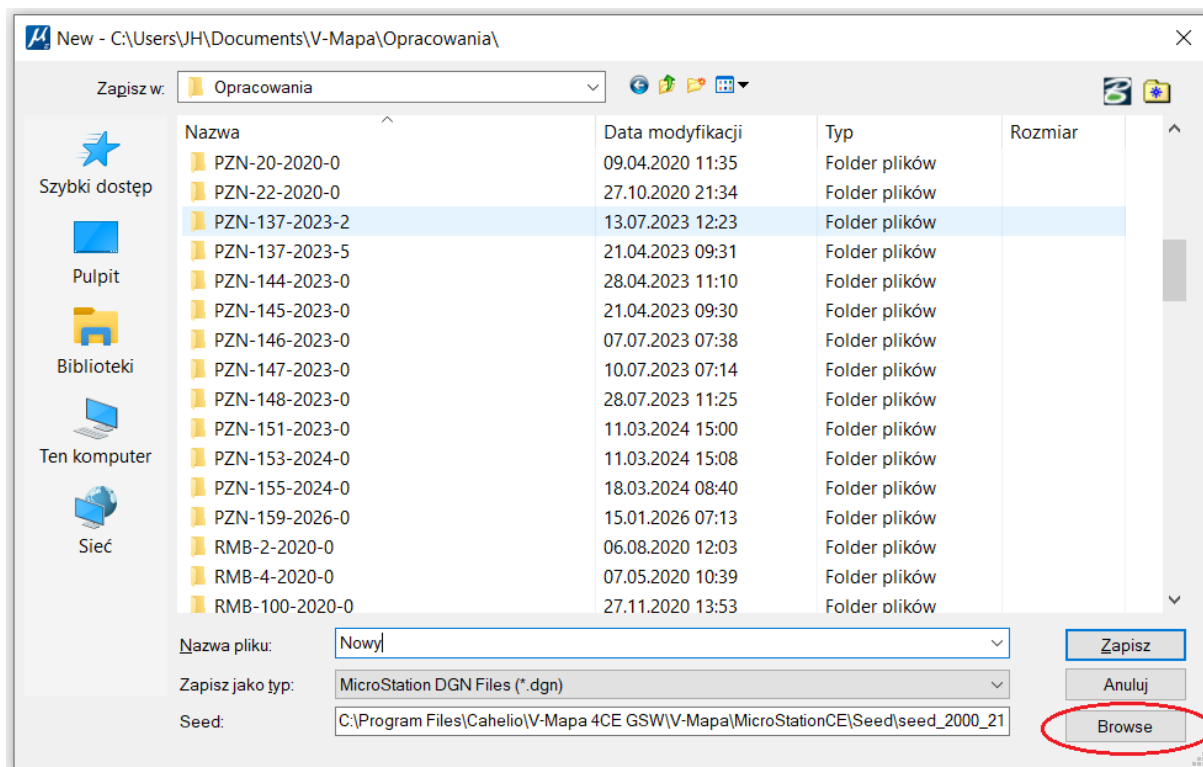
1.3. Zalecenia do sposobu wykorzystania funkcji Import GML

Podstawowym zaleceniem jest, aby import pliku GML wykonać do nowego pliku, zgodnie z dostarczonym plikiem prototypowym odpowiedniej wersji V-Mapy GSW. *Poniżej rys.1 i rys.2.*

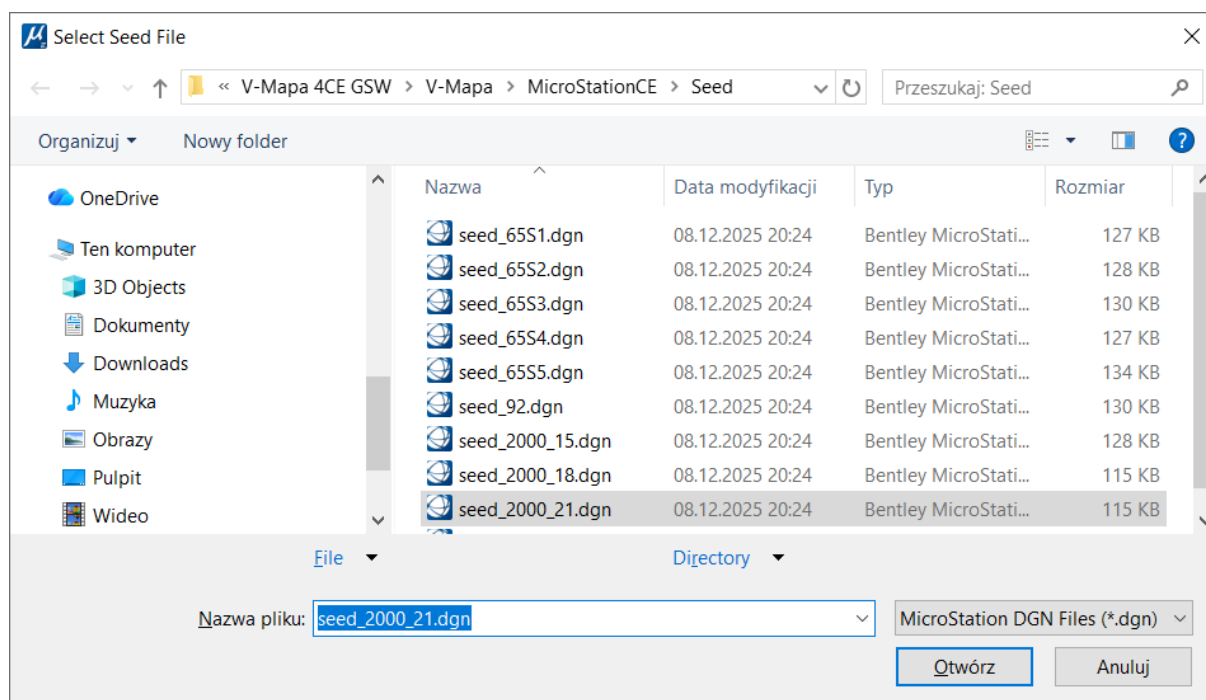
Po pierwsze, istotny jest tutaj odpowiedni zestaw warstw pliku, co ma zagwarantować poprawne utworzenie obiektów i dodatkowo uzyskanie wyniku kontroli zdefiniowanej bez ostrzeżeń o nadmiarowych i brakujących warstwach. W wersji V-Mapy GSW 4.90.56 w zestawie warstw znajduje się lista 1642 pozycji. Zestaw ten został zmodyfikowany w odniesieniu do poprzednich zestawów, które często przekraczały liczbę 2100 warstw i zawierały szereg warstw nieużywanych. Dodano też prawie 200 warstw pod kątem nowego modelu danych.

Po drugie, wydaje się, że utworzenie pliku zawierającego tylko dane z właściwego pliku GML pozwoli na wypracowanie efektywnej metody aktualizacji danych, kiedy wykonawca otrzyma od Gaz-System także dane mapowe, zgromadzone w branżowej bazie danych.

W rzeczywistości nie ma żadnej przeszkody technicznej, aby przeprowadzić Import GML do już istniejącego pliku mapowego. Będzie to jednak skutkowało nakładaniem (dublowaniem) się treści mapy, pochodzącej z tych dwóch różnych źródeł. Należy także zadbać o właściwy zestaw warstw w pliku, wykorzystując mechanizm funkcji *dostosowanie listy warstw*.



Rysunek 1.



Rysunek 2.